

دوره آموزش صفر تا صد برنامه‌نویسی آی‌اواس | iOS Programming

شرح مختصر

دوره آموزش و یادگیری زبان برنامه‌نویسی اپلیکیشن‌ها و برنامه‌های سیستم عامل iOS با استفاده از آخرین نسخه پایدار زبان Swift و نرم‌افزار Xcode

مروری بر دوره

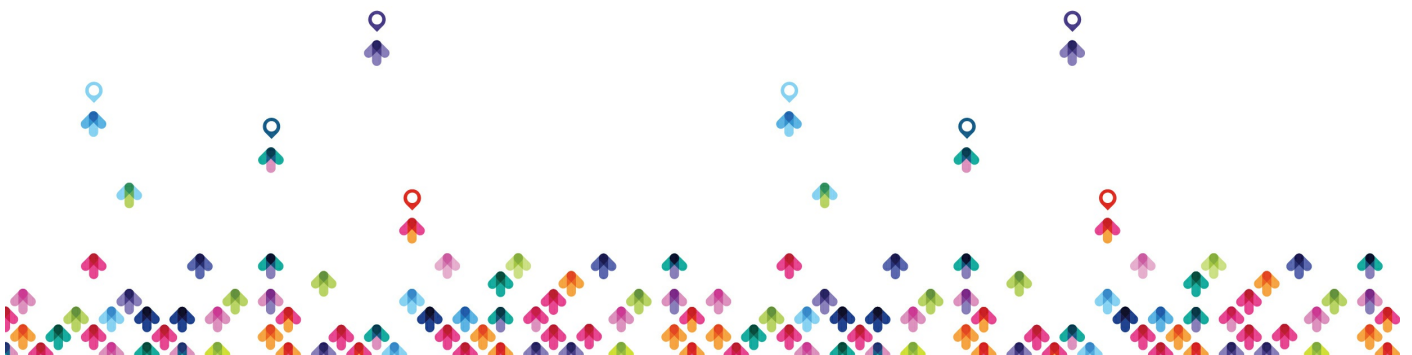
مروری بر دوره

تولید اپلیکیشن برای تلفن‌های همراه هوشمند طرفداران بسیاری دارد و میل به یادگیری زبان‌های برنامه‌نویسی مربوط به این دستگاه‌ها روز به روز افزایش پیدا می‌کند. در این بین از آنجایی که یادگیری زبان برنامه‌نویسی اپلیکیشن‌ها و برنامه‌های سیستم عامل iOS از اهمیت بالایی برخوردار است در نتیجه هدف ما از برگزاری چنین دوره‌ای ایجاد فضایی آموزشی برای علاقه‌مندان به این حوزه می‌باشد تا بتوانند به کمک زبان Swift که زبان جدید شرکت اپل به حساب می‌آید با نحوه و چگونگی برنامه‌نویسی برای این سیستم عامل محبوب آشنا شوند.

سرفصل‌ها (حضور)

سرفصل‌ها

- معرفی ابزارهای برنامه‌نویسی آی‌اواس و نحوه استفاده از آن‌ها برای شروع کار
- آشنایی با زبان سوئیفت و محیط Playground
- آشنایی با انواع داده‌ها، تعریف متغیرها، عملگرها، شرطها، حلقه‌ها و توابع در زبان سوئیفت
- معرفی مفهوم آرایه، دیکشنری، تاپل و Fast Enumeration
- معرفی آپشنال‌ها در سوئیفت و نحوه برخورد و کار با آن‌ها
- معرفی مفهوم برنامه‌نویسی شی‌گرا، و مفاهیم Property و Class, Object, Method



- آشنایی با سوئیفت به عنوان یک زبان شی گرا و نحوه ساخت کلاس دلخواه
- کار با کلاس‌های متداول در سوئیفت
- آشنایی با مفاهیم **Extension و Inheritance، Protocol، Category**
- معرفی **MVC** و مفاهیم بنیادی در توسعه اپلیکیشن‌های آی‌اواس نظیر **Outlet، Action، Completion Handler و Delegation**
- کار با **Storyboard و View Controller** برای طراحی و پیاده‌سازی اپلیکیشن
- نحوه کار با فریمورک **UIKit** و استفاده از کلاس‌های پایه نظیر **UILabel، UIButton و UITextField**
- آشنایی با تکنیک **Adaptive Layout** و استفاده از آن برای طراحی اپلیکیشن پویا
- آشنایی با مفهوم **Delegation** و کاربرد وسیع آن در برنامه نویسی آی‌اواس
- استفاده از **TableView و CollectionView** برای نمایش اطلاعات
- طراحی رابط کاربری با **Navigation Controller و TabBar Controller** در **Storyboard** و حرکت بین صفحات مختلف
- کار با تصاویر و معرفی **Asset Catalog**
- نحوه خواندن و نوشتن اطلاعات روی حافظه دستگاه
- معرفی و استفاده از سه تکنیک **Delegation، Notification و KVO** جهت تبادل اطلاعات در محیط اپلیکیشن
- نحوه ارتباط با وب سرور جهت دریافت اطلاعات از **API**ها به فرم **JSON**
- نحوه استفاده از پروژه‌های اوپن سورس و شخص ثالث به کمک **CocoaPods** جهت قدرت بخشیدن به پروژه اصلی

مخاطبان دوره

مخاطبان دوره

- علاقه مندان به یادگیری زبان برنامه نویسی **iOS** و آی فون و آی پد

پیش نیازها

پیش نیازها



- آشنایی ابتدایی با منطق برنامه‌نویسی
- داشتن کامپیوتر مک، سیستم عامل مجازی یا هکینتاش

